



PSM1PO1: SCRUM Master I & Product Owner I

Sie wollen keine Zeit verlieren und auf schnellstem Weg in die agile Welt eintauchen? Dann ist unser Scrum Master & Product Owner Kompakttraining ideal! In nur zwei Tagen erhalten Sie eine energiegeladene komprimierte Einführung in Scrum. Perfekt für Einsteiger, die mit Vollgas durchstarten möchten!

Listenpreis

995,00 € exkl. MwSt
1.184,05 € inkl. MwSt

Dauer

2 Tage

Gebühr für Prüfungen/Examen

517,00 € exkl. MwSt / 615,23 € inkl. MwSt

Leistungen Präsenz

- Schulung im Trainingscenter
- Verpflegung
- Teilnahmebestätigung / Zertifikat

Leistungen bei VCL Training

- Technischer Support
- Online Zugang
- Teilnahmebestätigung / Zertifikat

Ihre Ansprechpartnerin



Gabriela Bücherl
Geschäftsführung
Vertrieb

Kontakt/Fragen:

g.buecherl@cbt-training.de
Telefon: +49 (0)89-4576918-16

Inhalte

- **Einführung in das Thema Scrum**
 - Warum Agil?
 - Was ist Agil/Was ist Agil nicht?
 - Das Agile Manifest
 - Was ist Scrum & wo kommt es her?
 - Scrum Definition
 - Die drei Säulen von Scrum
 - Scrum Werte
 - Übung: Fokus
 - Stacey Matrix
 - Spektrum der agilen Ansätze
- **Scrum Rollen**
 - Das Scrum Team
 - Product Owner
 - Scrum Master
 - Developer
 - Das Scrum Team im Umfeld
- **Scrum Artefakte**
 - Scrum Artefakte
 - Product Backlog
 - Product Goal
 - Sprint Backlog
 - Sprint Goal
 - Increment
 - Definition of Done
 - Definition of Ready
 - Releases
- **Events**
 - Sprint Events
 - Sprint Planning
 - Daily Scrum
 - Refinement



- Sprint Review
 - Sprint Retrospektive
 - **Wrap Up**
 - Scrum: Zeit
 - Scrum Überblick
 - 5 Aspekte von Scrum
 - **Praxistransfer**
 - 30 Minuten Scrum

 - **Führung als Scrum Master**
 - Die 8 Aspekte eines Scrum Masters
 - Aspekt 1: Servant Leader
 - Reifegradmodell
 - DISG-Modell
 - **Teamentwicklung**
 - Phasen der Teamentwicklung
 - Aspekt 2: Coach
 - Aspekt 3: Mentor
 - **Facilitation**
 - Aspekt 4: Facilitator
 - Der Scrum Master & die Events
 - Aspekt 5: Manager
 - Aspekt 6: Troubleshooter
 - Impediment Backlog
 - **Best Practices**
 - Best Practice Sprint Setup
 - Anforderungen: User Story Format
 - Phasen der Retrospektive
 - Seestern Retrospektive
 - Glad, Sad, Mad Retrospektive
 - Story Points
 - Capacity und Velocity
 - Visualisierung: Burn-down Chart
 - Visualisierung: Burn-Up Chart
 - Scrum Board
 - Exkurs: Kanban
 - **Organisationsentwicklung**
 - Aspekt 7: Teacher
 - Fokus
 - Aspekt 8: Change Agent
 - Top-Down/Bottom-Up
 - 3-Phasen-Modell
 - 10 Leitsätze eines Scrum Masters
 - **Prüfungsvorbereitung**
 - Prüfungsinformationen zu PSM I (scrum.org)
 - Prüfungsinformationen zu PeopleCert SM I (peoplecert.org)
- (L)[1]Product Owner vs. Projekt Manager
[1]Nicht Erreichen des Sprint Goals
[1]Entwicklung eines Product Goals
[2]Personas
[2]Design Thinking
[2]Walt Disney Methode
[2]Product Vision (Goal) Board



- [2]Product Goal Template
- [2]Zielorientierte Product Roadmap
- [2]User Story-Map
- [2]10 Tipps für die Release-Planung
- [1]Aufnahme der Anforderungen und Refinement
- [2]Weg der Anforderungen
- [2]Das Kano Modell
- [2]Das User Story Format
- [2]Die Phasen des Refinements
- [2]Priorisieren: MoSCoW
- [2]Priorisieren: RICE Priorisierungsmatrix
- [2]Priorisieren: Plus, Null, Minus Priorisierungsmatrix
- [2]Detaillieren: SPIDeR
- [2]Story Points
- [2]Estimation: Übersicht
- [2]Estimation: Planning Poker
- [2]Estimation: Magic Estimation
- [2]Product Backlog Management
- [1]Reporting
- [2]Reporting in Scrum
- [2]Capacity und Velocity
- [2]Total Cost of Ownership
- [2]Burn-down Chart
- [2]Burn-up Chart
- [2]Product Burn-up
- [2]Nachhaltige Geschwindigkeit und Warnsignale
- [2]Scrum skalieren
- [2]Übersicht der Ansätze
- [2]Nexus
- [2]Scales Agile Framework (SAFe)
- [1]Prüfungsvorbereitung
- [2]Prüfungsinformationen zu PSPO I (scrum.org)
- [2]Prüfungsinformationen zu PeopleCert PO I (peoplecert.org)

Ziele

Sie erlernen die Grundlagen der agilen Produktentwicklung nach Scrum. Dies beinhaltet unter anderem die für Scrum definierten Begriffe, Ereignisse, Artefakte und Rollen. Außerdem erlernen Sie die unterschiedlichsten Aufgabenbereiche und Methoden des Scrum Masters und des Product Owners. Während des Trainings eignen Sie sich den notwendigen Sprachgebrauch an und bereiten sich optimal auf die offiziellen Scrum Prüfungen vor. Die Scrum Prüfungen (scrum.org & peoplecert.org) fragen das erlernte theoretische Fachwissen ab, damit Sie den weiteren Weg des Scrum Masters oder des Scrum Product Owners erfolgreich meistern können.

Zielgruppe

Sie sind Projekt- oder Team-Manager oder Projektmitarbeiter, Produktmanager, arbeiten im Bereich Projektunterstützung oder einem Scrum-Team. Sie möchten ein grundlegendes Verständnis über agiles Projektmanagement und Scrum erhalten und offiziell Scrum Master bzw. Scrum Product Owner werden und die Zertifikate erlangen.

Kursinformationen



Voraussetzungen

Sie benötigen keine Vorkenntnisse, um am Scrum-Kompakttraining teilnehmen zu können. Praktische Kenntnisse und Erfahrung im Umgang mit Scrum erleichtern das Lernziel.

Prüfung/Zertifizierung

Die Online-Prüfung absolvieren Sie nach dem Training an einem Termin Ihrer Wahl.

Prüfungsinstitut PEOPLECERT

Dauer: jeweils 60 Minuten

Fragen: 40 Multiple-Choice-Fragen & Richtig/Falsch-Fragen

Um die Prüfung zu bestehen, müssen Sie 70 % der möglichen Punkte erreichen.

Prüfungssprache: Deutsch oder Englisch (PEOPLECERT)

Alle Details zur Online-Prüfung finden Sie hier:

Windows: <https://www.peoplecert.org/exams-peoplecert-online-proctoring-windows>

IOS: <https://www.peoplecert.org/exams-peoplecert-online-proctoring-mac>
