



C#.NET- Einführung in die Programmierung von C# für Programmieranfänger

Dieser Kurs legt die Grundlagen für die Programmierung mit C# und .NET. Der Kurs ist auch ideal für Umsteiger aus anderen Sprachen.

Schwerpunkte des Kurses: Entwicklungsumgebung Visual Studio, Aufbau und Syntax von C# als objektorientierter Sprache, Datentypen und die Klassenbibliotheken, Strukturen in C#, Variablen, Namespaces, Klassen, Vererbung, Fehlerbehandlung, Einsatz der in das .NET Framework eingebetteten Technologien WinForms und ADO.NET - im Kurs werden diese Themen anhand einfacher Programme bzw. Beispiele vermittelt.

Listenpreis

2.080,00 € exkl. MwSt

2.475,20 € inkl. MwSt

Dauer

5 Tage

Leistungen Präsenz

- Schulung im Trainingscenter
- Verpflegung
- Teilnahmebestätigung / Zertifikat

Leistungen bei VCL Training

- Technischer Support
- Online Zugang
- Teilnahmebestätigung / Zertifikat

Ihre Ansprechpartnerin



Gabriela Bücherl
Geschäftsführung
Vertrieb

Kontakt/Fragen:

g.buecherl@cbt-training.de

Telefon: +49 (0)89-4576918-16

Inhalte

- **Einführung .NET Entwicklung und .NET Framework:**
 - Begriffe wie Assembly, Namespace, Klasse etc.
 - Überblick
- **Entwicklungsumgebung Visual Studio**
- **Objektorientierte Programmierung:**
 - Was sind Klassen, Objekte, Konstruktoren, dynamische und statische Klassen, Vererbung
- **Grundlagen von C#:**
 - Syntax der Programmiersprache C#
 - Klassen
 - Objekte
 - Datentypen
- **Programmsteuerung in C#**
- **LINQ:**
 - LINQ Syntax, Lambda-Expression, Anonyme Datentypen
- **Exception:**
 - Konzepte der Fehlerbehandlung, Syntax try-catch, Exception, Klasse, Eigene Exception Klasse
- **ADO .NET Überblick:**
 - Datenzugriffsschichten, Architektur, Typed DataSet, Entity, Framework, WCF-DataServices
- **Interfaces:**
 - Definition, Standardinterfaces, Interface und Implementierung
- **Delegates:**
 - Definition, Callback, Event-Delegate, Asynchroner Delegate, Anonyme Methoden
- **Generics:**
 - Generische Datentypen, Entwerfen und Implementieren, Constrains für Parameter
- **Multithreading:**
 - Überblick, Thread Cancellation, Barrier, Task Parallel Library (TPL), Multithreading Synchronisation
- **Ressourcen:**



- NET Ressourcen-Manager, Ressourcen in ASP .NET, in WinForm, in XAML

Ziele

Schwerpunkte des Kurses: Entwicklungsumgebung Visual Studio, Aufbau und Syntax von C# als objektorientierter Sprache, Datentypen und die Klassenbibliotheken, Strukturen in C#, Variablen, Namespaces, Klassen, Vererbung, Fehlerbehandlung, Einsatz der in das .NET Framework eingebetteten Technologien WinForms und ADO.NET - im Kurs werden diese Themen anhand einfacher Programme bzw. Beispiele vermittelt.

Zielgruppe

Programmieranfänger in C# und Umsteiger

Voraussetzungen

Kenntnisse in C# bzw. Visual Studio sind keine Voraussetzung, jedoch sollten grundlegende Kenntnisse über Programmierung vorhanden sein.

Dies können entweder durch Anwendungsprogrammierung mit Java oder innerhalb von z.B. Office-Programmen erworben sein (VBA) oder durch Grundkenntnisse in einer Skriptsprache wie JavaScript.

Ebenso genügen Kenntnisse entsprechend unseres Kurses Programmierung Einstieg " Einführung in die Programmierung für Programmierneinsteiger".
